

Claudete Troiano estreia o quadro Monte o Monstro no *Note e Anote*

Neste lunes¹ (10/10/2005), no *Note e Anote*, da Record, Claudete Troiano estreia ao vivo o quadro *Monte o Monstro* no *lugar da Brincadeira das Carinhas*. Trata-se de um jogo, com a participação do telespectador por chamadas telefônicas, que deverá montar um monstrinho usando partes dos corpos em peças inusitadas.

O objetivo do telespectador é adivinhar e tentar montar um monstrinho, igual ao que foi montado pela produção que está escondido dentro de ovo enorme. Se acertar, o telespectador ganhará muitos prêmios. A brincadeira traz personagens, como Limonstro, Menina Linda, Monstrengo, Feliz, Tonho e Monstro Boy. Também Claudete conta com a ajuda da Mãozinha Cortiana, uma personagem em forma de mão de pessoa, para montar os monstros à disposição do telespectador.

Confira as regras:

1. No espaço de brincar está uma bancada com um ovo enorme, no lado direito, pelo qual serão montados os monstros; no fundo está um armário pelo qual são guardados partes dos corpos dos monstros (cabeça, tronco e pés) pela personagem Mãozinha Corintiana, uma personagem em forma de mão em uma pessoa misteriosa
2. A brincadeira é competido por 1 telespectador só (por telefone). Para participar o telespectador terá que ligar para Claudete pelo número de telefone do *Note e Anote* "(0**11) 3153-4444".
3. O telespectador escolhe um cabeça, um corpo e um pares de pés de cada personagem, a Mãozinha Corintiana entregará à apresentadora e ela vai montado (dos pés a cabeça).
4. O telespectador pode até perguntar para a Mãozinha Corintiana se alguma coisa está certa ou errada. Se estiver certa a apresentadora revelará se o monstrinho montado pela produção está igual ao que foi

¹Lunes= segunda-feira (na realidade), que em latim significa "Dia da Lua"

montada pela produção; se estiver errada o telespectador terá que montar outro monstro.

5. Claudete retirará os pedaços do ovo enorme "ao som de tambores", da cabeça aos pés, para revelar se o monstrinho montado pela produção está igual ao que foi montado pelo telespectador.

6. O telespectador escolherá um prêmio que queira ganhar que a Record entregará em sua residência logo. De prêmios há:

⑩ **Eletrodomésticos:** estufa²; geladeira; micro-ondas; lavadora de roupas; máquina de costura; lavadora de louças; cooktop; forno de embutir; liquidificador; batedeira; cafeteira; sanduicheira; aparelho grill; espremedor de laranjas elétrico; centrífuga de sucos; máquina de sorvete; fritadeira; panela de arroz elétrica; fritadeira; forno elétrico; multiprocessador; miniprocessador; pipoqueira elétrica; torradeira; etc.

⑩ **Utensílios de cozinha comuns:** jogo de panelas antiaderente; conjunto de talheres e facas; tabúa de corte de madeira; jogo de chá e jantar porcelana; jogo de formas antiaderente e de silicone; jogo de copos porcelana; jogos americanos; jogos de toalhas de mesa; panos de prato; etc

⑩ **Utensílios de cozinha do *Note e Anote*:** avental, duas canecas e jogo americano.

⑩ **Kit ferramentas**

⑩ **Eletroportáteis:** prancha e secador de cabelo.

⑩ **Eletrônicos:** televisor, computador, micro system, laptop³, DVD player; aparelho telefone sem fio; aparelho vídeo game; MP3 player; rádio toca-CD; MP4 player; rádio portátil; telemóvel⁴; câmara fotográfica; filmadora; etc.

⑩ **Utensílios de mídia portátil:** CD e DVD.

⑩ **Brinquedos**

⑩ **Automóveis:** moto e bicicleta

²Estufa= fogão

³Laptop= notebook

⁴Telemóvel= telefone celular

OFuxico (Terra): 10/10/2005

TAGS: Note e Anote; Claudete Troiano; anos 2000; 2005; Rede Record; coisas da TV; fofocas; fofocas anos 2000; fofocas 2005; Terra (portal); *OFuxico*; notícias anos 2000; notícias 2005; notícias Terra; notícias *OFuxico*